



SECOND LIVRE, CONTENANT LE VÉRITABLE
SANCTUM REGNUM, DE LA CLAVICULE
OU LA VÉRITABLE MANIÈRE
DE FAIRE LES PACTES

Avec les noms, puissance et talents de tous les grands esprits supérieurs, comme aussi la manière de les faire paraître par la force de la grande Appellation du Chapitre des Pactes de la grande Clavicule, qui les force à obéir à quelque opération que l'on souhaite.

LE SANCTUM REGNUM

OU LA VÉRITABLE MANIÈRE DE FAIRE DES
PACTES AVEC TEL ESPRIT QUE CE SOIT
SANS QU'ILS VOUS PUISSENT FAIRE
AUCUN TORT


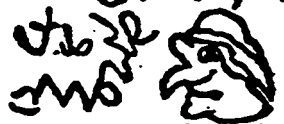

Le véritable *sanctum regnum* de la grande clavicule, autrement dit le *Pacta conventa demoniorum* dont on parle depuis si longtemps, est une chose fort nécessaire à expliquer ici pour l'intelligence de ceux qui, vou-

lant forcer les esprits, n'ont point la qualité requise pour composer la verge foudroyante et le cercle cabalistique. Ils ne peuvent, dis-je, venir à bout de forcer aucun esprit de paraître, s'ils n'exécutent de point en point tout ce qui est décrit ci-après, touchant la manière de faire des pactes avec tels esprits que ce puisse être ; soit pour avoir la jouissance des femmes et des filles, et en avoir telle faveur que l'on souhaite ; soit pour découvrir les secrets les plus cachés dans toutes les cours et les cabinets du monde, soit pour faire travailler un esprit pendant la nuit à son ouvrage : soit pour faire tomber une grêle ou la tempête partout où l'on souhaite ; soit pour vous rendre invisible, soit pour se faire transporter partout où l'on veut, soit d'ouvrir toutes les serrures, de voir tout ce qui se passe dans les maisons, et d'apprendre tous les tours et fines-ses des bergers, soit pour acquérir la main de gloire et pour connaître toutes les qualités et les vertus des métaux et des minéraux, des végétaux et de tous les animaux purs ou impurs ; et pour faire des choses si surprenantes, qu'il n'y a aucun homme qui ne soit dans la dernière surprise de voir que, par le moyen de faire pacte avec quelques esprits, on puisse découvrir les plus grands secrets de la nature qui sont cachés aux yeux de tous les autres hommes. C'est par le moyen de la grande clavicule du grand roi Salomon que l'on a découvert la véritable manière de faire les pactes dont il s'est servi lui-même pour réquérir tant de richesses, pour avoir la jouissance de tant de femmes et pour

connaître les plus impénétrables secrets de la nature, par lesquels on peut faire toute sorte de bien et toute sorte de mal.

Enfin, nous commencerons par décrire les noms des principaux esprits avec leurs puissance et pouvoir, et ensuite nous expliquerons le *Pacta dæmoniorum*, ou la véritable manière de faire les pactes avec quels esprits que ce soit. Voici ci-contre les noms et signes des principaux esprits infernaux.

Leurs signes et caractères

LUGIFER	Empereur	
BELZÉBUTH,	Prince.	
ASTAROTH,	Grand-Duc	

Ensuite viennent les esprits supérieurs qui sont subordonnés aux trois nommés ci-devant.

Leurs signes et caractères

LUCIFUGÈ,
prem. Ministre.

SATANACHIA,
Grand général.

AGALIAREPT,
Grand général.

FLEURETTY,
Lieutenant gén.

SARGANATAS.
Brigadier.

NEBIROS,
mar. de camp.



Les six grands esprits que je viens de nommer ci-devant dirigent, par leur pouvoir, toute la puissance infernale qui est donnée aux autres esprits. Ils ont à leurs services dix-huit autres esprits qui leur sont subordonnés.

SAVOIR :

- | | |
|-------------|-----------------|
| 1 Baël | 10 Bathim. |
| 2 Agares. | 11 Pursan. |
| 3 Marbas. | 12 Abigar. |
| 4 Pruslas. | 13 Loray |
| 5 Aamon. | 14 Valefar. |
| 6 Barbatos. | 15 Foraü. |
| 7 Buer. | 16 Ayperos. |
| 8 Gusoyñ. | 17 Nuberus. |
| 9 Botis. | 18 Glasyabolas. |

Après vous avoir indiqué les noms des dix-huit esprits ci-devant, qui sont inférieurs aux six premiers que j'ai décrits aussi ci-devant, il est bon de vous prévenir de ce qui suit.

SAVOIR :

Que **LUCIFUGÉ** commande sur les trois premiers, qui se nomment **Baël, Agares et Marbas.**

SATANACHIA sur **Pruslas, Aamon Barbatos.**
AGALIAREPT, sur **Buer, Gusoyn et Botis.**
FLEURETTY, sur **Bathim, Pursan et Abigar.**
SARGATANAS, sur **Loray, Valofar et Foraū.**
NEBIROS, sur **Ayperos, Nuberus et Glasya-**
bolas.

Et quoiqu'il y ait encore des millions d'esprits qui sont tous subordonnés à ceux nommés ci-devant, il est très inutile de les nommer à cause que l'on ne s'en sert que quand il plaît aux esprits de les faire travailler à leur place, parce qu'ils se servent de tous ces esprits supérieurs comme s'ils étaient leurs ouvriers ou leurs esclaves ; ainsi, en faisant le pacte avec un des six principaux dont vous avez besoin, il n'importe quel esprit qui vous serve ; néanmoins, demandez toujours à l'esprit avec lequel vous faites votre pacte, que ce soit un des trois principaux qui lui sont subordonnés qui vous serve

Voici précisément les puissances, sciences, arts et talents des Esprits susnommés, afin que celui qui veut faire un pacte puisse trouver