

## GUIDE TECHNIQUE

### Comment Gagner aux Courses ?

Des ouvrages et des méthodes, nous en avons stocké des dizaines et des dizaines et encore des dizaines en 17 ans.

Il faut reconnaître que parfois certaines méthodes ont de l'intérêt et d'autres ne sont tout juste utiles comme papier à..... faire du feu.

Quoi qu'il en soit, nous les avons toutes analysées et décortiquées et nous pouvons dire qu'aucune ne peut certifier d'obtenir des gains réguliers aux courses, sauf bien sûr, les méthodes mathématiques mais à condition qu'elles soient appliquées à des pronostics réguliers.

Nous nous garderons bien de vous dire de jeter toutes les autres méthodes, mais plutôt d'appliquer nos techniques de jeux avec nos pronostics. En effet, employer des méthodes de jeu permet de réduire de façon considérable ses mises suivant les techniques en assurant au maximum le gain, toutefois rappelez-vous que le plus important est toujours et restera toujours : **le bon choix des chevaux.**

Traiter ce problème de façon purement mathématique est aléatoire car aucune course ne se ressemble. Bien sûr cette réflexion ne fera pas plaisir aux statisticiens, mais les courses de chevaux ne peuvent pas être abordées comme les boules du LOTO par exemple. Pourquoi ? et bien simplement parce que dans les courses les facteurs d'influences sont : HUMAINS.

L'arrivée d'une course est composée de plusieurs numéros cela est un fait, mais derrière chaque numéro il y a : un cheval, un jockey, un entraîneur, un éleveur, un ou plusieurs propriétaires... et puis il y a les conditions de course, l'état du terrain, le lieu de la course, la météo, le voyage des chevaux, leur santé au moment de la course et bien d'autres conditions encore comme l'handicap, la place à la corde etc... Ce sont tous ces paramètres que les mathématiques sont incapables de résoudre, alors que dans certains autres jeux les mathématiques peuvent vaincre cela (mais à quel prix ? et la rentabilité n'est jamais au RDV !).

Dans le domaine des courses, les mathématiques sont une aide à la rentabilité et cette aide se limite à la diminution ou l'adaptation des enjeux suivant les jeux et stratégies, c'est un fait et ça ne changera jamais, fort heureusement.

## GUIDE TECHNIQUE

### Le Jeu Simple

Ce jeu est le plus simple qui puisse exister, il se résume à jouer un seul cheval dans une course avec deux possibilités d'enjeux :

- **Le Jeu Simple Gagnant**
- **Le Jeu Simple Placé**

Chacune de ces possibilités offre un avantage et un inconvénient.

- A) **Le Jeu Simple Gagnant** : en misant sur un cheval dans une course vous n'avez qu'une possibilité de gagner : il faut absolument que le cheval sur lequel vous avez misé arrive le 1<sup>er</sup> de la course. Si votre cheval est 2<sup>ème</sup> ou 3<sup>ème</sup>, vous ne gagnez rien du tout. L'inconvénient de ce jeu est qu'entre deux coups gagnants il peut s'écouler un certain temps et ne maîtrisant pas ce « certain temps » cela représente de l'argent dehors. Il n'existe qu'une seule et unique solution pour dégager des bénéfices à ce jeu : LA GESTION FINANCIERE.

Si vous appliquez une gestion financière sur ce jeu, vous dégager du bénéfice de façon régulière. Par contre, ne jouez jamais au Jeu Simple sans gestion, vous gagnerez de temps en temps mais au final vous perdrez de l'argent.

Des milliers de personnes jouent sans gestion financière à ce jeu et 95% perdent de l'argent, c'est ce même argent qu'encaissent les joueurs utilisant une gestion financière.

Le Jeu Simple est le jeu préféré des joueurs professionnels et c'est pour cette raison : aucun autre jeu n'offre la possibilité d'une gestion aussi simple et avec un rendement aussi élevé.

#### Les défauts du Jeu Simple Gagnant :

Il faut jouer régulièrement pour éviter les écarts. Avant de se lancer dans ce jeu, il est indispensable de disposer d'un capital minimum de réserve. Ce capital-jeu est variable suivant vos mises de départ, mais retenez d'une façon générale :

**CAPITAL = 300 fois la mise de base**

Il est tout à fait possible de commencer avec moins d'argent en capital mais infailliblement vous prenez un risque, dans ce cas jouez plutôt avec une attaque à l'écart x.

## GUIDE TECHNIQUE

### Comment Jouer au Jeu simple GAGNANT ?

Il n'existe qu'une seule façon d'être certain de réaliser du bénéfice au Jeu Simple :  
il faut faire une gestion et jouer avec une méthode.

La méthode « **GENIOUS** » est génératrice de bénéfices si on l'applique correctement.

Vous devez obligatoirement tenir à jour un tableau de résultats, ce n'est qu'avec ce dernier que vous pourrez obtenir de façon certaine des bénéfices.

Rappel des coefficients de « **GENIOUS** ».

<b>Cote probable du cheval à jouer</b>	<b>Multipliez votre cumul des pertes par ce coefficient</b>
<b>1./1</b>	<b>1,55</b>
<b>1,2/1</b>	<b>1,29</b>
<b>1,4/1</b>	<b>1,10</b>
<b>1,6/1</b>	<b>0,96</b>
<b>1,8/1</b>	<b>0,85</b>
<b>2./1</b>	<b>0,77</b>
<b>2,5/1</b>	<b>0,65</b>
<b>3./1</b>	<b>0,52</b>
<b>4./1</b>	<b>0,40</b>
<b>5./1</b>	<b>0,30</b>
<b>6./1</b>	<b>0,27</b>
<b>7./1</b>	<b>0,22</b>
<b>8./1</b>	<b>0,20</b>
<b>9./1</b>	<b>0,18</b>
<b>10./1</b>	<b>0,15</b>
<b>12./1</b>	<b>0,14</b>
<b>14./1</b>	<b>0,12</b>
<b>16./1</b>	<b>0,10</b>
<b>18./1</b>	<b>0,09</b>
<b>20./1</b>	<b>0,08</b>

## GUIDE TECHNIQUE

Exemple d'application de la méthode « **GENIOUS** » avec une mise de base de 50 € :

Cote probable	Coef.	Mise €	Rapport €	Gain mise déduite €	Cumul Pertes €	SOLDE €
2/1	-	50	-	0	50	-50
3/1	0,52	30	-	0	80	-80
2,5/1	0,65	50	3,5	125	-	+45
5/1	-	50	-	0	50	-5
4/1	0,40	20	5	80	-	+75
3/1	-	50	4	150	-	+225
2/1	-	50	-	0	50	+175
6/1	0,27	10	-	0	60	+165
3/1	0,52	30	-	0	90	+135
2/1	0,77	70	3	140	-	+275
4/1	-	50	5	200	-	+475
3/1	-	50	-	0	50	+425
5/1	0,30	20	-	0	70	+405
4/1	0,40	30	-	0	100	+375
2/1	0,77	80	-	0	180	+295
3/1	0,52	90	4	270	-	+565
2,5/1	-	50	3,5	125	-	+690

**On constate qu'avec des mises minimums, même en accumulant plusieurs pertes de suite, Vous ressortirez toujours gagnant et avec du bénéfice. C'est i n f a i l l i b l e.**

Sur cet exemple, la mise de base est de 50 €, il est tout à fait possible de le faire avec 10 € ou 500 € mais souvenez-vous : Toujours le capital minimum de 300 fois la mise, sinon vous prenez des risques.

Au départ constituez-vous déjà une cagnotte, puis commencez avec une mise de base de 10 € ou 20 € ensuite quand vous aurez accumulé un capital suffisant, vous pourrez augmenter votre mise de base sans risque.

**Astuce :** Si votre capital est restreint (si vous n'avez pas 300 fois la mise en réserve), commencez la montante à l'écart 5 (après un coup gagnant attendez 5 coups perdants avant de commencer à jouer), vous pourrez ainsi jouer avec plus de sécurité même si votre capital est restreint.

## GUIDE TECHNIQUE

### B) Le Jeu Simple Placé :

Pour gagner à ce jeu il faut trouver un des 3 premiers chevaux de l'arrivée d'une course (ou des 2 premiers suivant le nombre de partants).

Ce jeu est très prisé car il offre l'énorme avantage d'augmenter considérablement les chances de gagner car même si le cheval joué n'arrive que 3<sup>ème</sup>, vous percevrez quand même un gain. Mais attention, gagner ne signifie pas obligatoirement bénéfice avec ce jeu.

Par opposition au Jeu Simple Gagnant, en cas de succès du cheval joué, il est impossible de connaître le rapport du cheval avant le départ de la course. Et c'est là que tout le problème de la rentabilité repose : il est impossible d'adapter sa mise par rapport au cumul des pertes enregistrées.

Ce jeu ne récompense que très peu le spéculateur, en effet même si vous jouez un cheval à 15/1, si celui-ci arrive 2<sup>ème</sup> ou 3<sup>ème</sup> et que les deux autres chevaux de l'arrivée possèdent des cotes minimales du genre 1/1 ou 0.5/1, le rapport Placé de votre bel outsider sera minimum et c'est décevant.

Aussi, pour arriver à dégager un bénéfice à ce jeu, il faut absolument réunir plusieurs conditions :

- 1°) Jouer avec une méthode (« **GENIOUS BIS** » ou « **La Montante Gros Joueurs** » par exemple, ou toute autre méthode suivant évolution)
- 2°) Disposer d'un capital équivalent à 500 fois la mise
- 3°) Ne surtout pas se laisser envahir par l'euphorie d'un coup gagnant et ensuite multiplier sa mise de base.

## GUIDE TECHNIQUE

### *LA MONTANTE « Placé » DES GROS JOUEURS*

Coup n°	Nombre de mises	Cumul des Pertes
1	1	1 Mise
2	3	4 Mises
3	6	10 Mises
4	15	25 Mises
5	42	67 Mises
6	115	182 Mises
7	300	482 Mises

Cette Montante de jeu Placé est employée par les « Gros Joueurs spécialistes du Placé ».

Son fonctionnement est réalisé à partir d'un rapport de 1,60 €. Ce montant laisse une marge de progression satisfaisante.

**Le capital est au minimum de 500 mises pour résister à un écart 7.**

## GUIDE TECHNIQUE

### SURVEILLER les Ecart et savoir se réorienter en maîtrisant l'équilibre.

Qu'est-ce qui est le plus dangereux pour un Joueur de Jeu Simple ?

1°) Commencer une montante sans avoir le capital nécessaire bien évidemment.

2°) Se méfier de son enthousiasme et apprendre à le maîtriser.

Vous remarquerez que (et c'est infallible) lorsque vous enregistrez un très beau bénéfice sur une partie, systématiquement vous vous dites :

« J'aurai dû jouer plus gros », cette réflexion est bien humaine. Aussi, vous êtes tenté pour la partie suivante de fixer la barre plus haute en déterminant une mise de base plus élevée. C'est rentable bien sûr, mais avant de vous lancer dans cette nouvelle partie, reprenez vos tableaux de résultats et analysez-les. Pourquoi ? et bien pour savoir sur quel type de cheval vous allez vous lancer.

Si par exemple, vous jouez avec le Cheval du Jour et que ce dernier est arrivé très régulièrement gagnant durant tout un mois, vous pouvez être certain qu'ensuite il se produira un écart assez important (c'est logique et ça ne dépend de personne : c'est la Loi de l'équilibre qui l'impose).

Aussi, si vous analysez les résultats, vous constaterez que dans 75 % des cas, quand le Cheval du Jour arrive très régulièrement, Le Coup du Jour a tendance à creuser l'écart (c'est toujours la Loi des équilibres qui l'impose).

Aussi, servez-vous de cette Loi à votre avantage ! Comment ?

Et bien vous savez qu'un écart est fait pour être rompu, alors si le cas se présente, en vous arrêtant sur un coup gagnant et avant de vous réengager dans une partie sur le même cheval, dirigez-vous plutôt sur le cheval à l'écart : inmanquablement vous encaisserez confortablement des bénéfices.

Vous pouvez ainsi passer d'une montante à une autre dans la mesure où vous le faites après un coup gagnant et en surveillant les écarts. Vous augmenterez encore plus votre rentabilité et surtout vous ferez moins peur en ne subissant pas la période d'écart éventuellement importante qui est obligatoire.

*Ce paragraphe peut vous paraître anodin, mais il est extrêmement important et au besoin relisez-le. N'oubliez jamais qu'une période d'euphorie est très souvent suivie d'une « traversée du désert », aussi exploitez cet état de fait à votre avantage en sachant basculer d'un cheval sur l'autre au meilleur moment suivant l'état de votre montante et l'état des écarts.*

## GUIDE TECHNIQUE

### Le Jeu du Couplé

Ce jeu offre 2 variantes : **Le Couplé Gagnant** et **le Couplé Placé**.

Dans le 1<sup>er</sup> cas, il s'agit de trouver les 2 premiers chevaux de l'arrivée.

Dans le 2<sup>ème</sup> cas il s'agit de trouver les deux chevaux parmi les 3 premiers de l'arrivée.

Ce jeu offre des rapport assez conséquents en cas d'arrivée surprise.

On peut jouer à ce jeu de différentes façons :

### Le Couplé Gagnant :

#### En Combiné :

C'est une sélection de plusieurs chevaux qui forme votre combinaison,

si les 2 premiers de la course figurent parmi votre sélection, vous encaissez un rapport Couplé Gagnant.

#### En Champ Réduit :

Un cheval est sélectionné et il sert de base, vos autres chevaux de la sélection forment le champ réduit. Pour gagner, votre cheval de base doit être soit 1<sup>er</sup>, soit 2<sup>ème</sup> de l'arrivée et dans votre champ réduit doit se trouver le 2<sup>ème</sup> cheval formant le Couplé Gagnant.

### *Avantages et inconvénients de chaque technique de jeu :*

En Combiné : Cette technique de jeu offre la possibilité de jouer de 3 chevaux jusqu'à l'ensemble des chevaux de la course. Plus vous jouez de chevaux et plus vous augmentez vos chances de trouver le Couplé Gagnant ou Placé de l'arrivée.

Cette façon de jouer vous permet de tenter les arrivées surprises et d'encaisser les gros rapports Couplés Gagnants en incluant dans votre sélection de gros outsiders.

**Mais attention**, ce type de jeu est cher : plus le nombre de chevaux désignés est important, plus le montant de la mise augmente, et trouver l'équilibre rentabilité/ mises n'est pas évident du tout. Si ce type de jeu vous tente, limitez-vous à 6 chevaux dans les courses semi-ouvertes et à 8 chevaux dans les courses très ouvertes.

En Champ réduit : Pour ce jeu vous devez obligatoirement faire reposer votre jeu sur un cheval de base, ce qui signifie que si votre cheval de base n'est pas à l'arrivée vous avez tout perdu.

En contre-partie s'il est à l'arrivée, vous devez également avoir l'autre cheval de l'arrivée parmi votre champ réduit pour encaisser un rapport Couplé.

Cette technique de jeu offre l'énorme avantage d'être économique.

**Mais attention**, vos chances de gains sont limitées. Aussi, adoptez plutôt ce type de jeu dans les courses « fermées » où vous disposerez d'un ou de deux chevaux de base ayant de réelles chances d'être à l'arrivée. Et surtout, soyez conscient qu'avec cette technique vous ne toucherez que très rarement des gros gains car votre cheval de base sera un favori ou un semi-favori, donc avec une cote moyenne n'offrant pas de très gros rapports.



## GUIDE TECHNIQUE

### Comment jouer au Couplé avec nos pronostics ?

Le pronostic Couplé comprend 6 chevaux, nous conseillons de jouer au Couplé gagnant, en effet son rapport est généralement plus élevé que le rapport Couplé placé.

Pour le Couplé en Combiné, nous conseillons de le jouer en 6 chevaux maximum.

Pour le Champ Réduit nous conseillons de prendre le 1<sup>er</sup> et le 2<sup>ème</sup> cheval du pronostic comme base (tour à tour), ce qui représente une mise de :

- B) 7,50 € avec le 1<sup>er</sup> cheval de base,
- C) 6 € avec le 2<sup>ème</sup> cheval de base,
- D) ou encore 13,50 € si vous jouez les deux.

Ce jeu n'offre de beaux rapports que dans la mesure où 2 chevaux ayant de grosses cotes forment l'arrivée, donc pour les amateurs de ce type de jeu, choisissez plutôt les courses très ouvertes (généralement elles offrent de belles surprises).

**Mais attention**, si dans cette course plus de 2 chevaux ont une cote inférieure à 2/1 **a b s t e n e z – v o u s**, car si jamais l'un des deux rentre dans le Couplé Gagnant vous aurez alors de fortes chances d'être déficitaire par rapport au montant de votre mise.

### Le cas du Couplé en Course à « Evènements ».

Pour tenter les gros Couplés Gagnants dans ce type de course :

- Le Combiné en 8 chevaux.
- Le Champ Réduit à condition d'avoir comme base un cheval de seconde chance (cote à 7/1 et plus). dans ce cas, vous pouvez tenter le ChampTotal, c'est à dire que vous mettrez tous les autres chevaux de la course dans votre Champ Réduit.
- Pour les Couplés réguliers : en champ réduit avec :  
**Super base + champ composé de 4 bases flottantes + 2 bases = mise de 9 €.**

**Dans tout les cas,  
vous devez financièrement être capable de supporter des écarts importants.  
Mais parfois les rapports compensent largement les écarts.**

## GUIDE TECHNIQUE

### Le Trio

L'objectif de ce jeu consiste à trouver les 3 premiers chevaux composant l'arrivée d'une course et sans aucune notion d'ordre.

– **Le Trio Urbain** : ce jeu se joue dans les courses sélectionnées par le PMU pour ce type d'enjeu.

Ce jeu est très réputé en France et de nombreux parieurs en sont fervents.

Son plus gros avantage : il arrive très fréquemment que les rapports soient assez importants et bien sûr cela attise l'ambition des parieurs.

Comme pour le Couplé il existe la formule Combiné et la formule Champ Réduit.

Le Champ Réduit est beaucoup plus adapté et rentable pour le Trio que pour le Couplé, en effet votre cheval de base à une chance supplémentaire de faire partie de l'arrivée s'il arrive en 3<sup>ème</sup> de plus si 2 autres chevaux composant l'arrivée possèdent de belles cotes, les rapports seront intéressants.

En Champ Réduit dans une course « ouverte », n'hésitez pas à inclure dans votre sélection des chevaux de seconde chance voire même certains outsiders. Cette technique de jeu tentera les joueurs recherchant les rapports trio jusqu'à 100/1.

Pour chercher les très gros rapports la solution du jeu combiné s'imposera, mais elle ne sera retenue que par les parieurs recherchant la spéculation.

### Comment jouer au Trio avec nos pronostics ?

Le pronostic trio comprend 8 chevaux, pour le jeu en Champ réduit la base est : le 1<sup>er</sup> cheval du pronostic, les autres chevaux sont à inclure dans le Champ Réduit.

Vous pouvez également jouer avec des méthodes, comme « **TIERCE ECO** » : cette méthode vous permettra de réduire vos enjeux tout en conservant de belles chances de gains.

La Formule Combiné s'adressant aux spéculateurs, nous estimons que ceux-ci sont à même d'accepter un montant de mise assez important pour tenter les gros rapports, nous conseillons le Combiné en 8 chevaux.

## GUIDE TECHNIQUE

### **Le Tiercé**

Ce jeu est extrêmement prisé des parieurs dont l'objectif est de trouver les 3 premiers chevaux composant l'arrivée de la course à « Evènement » du jour.

Dans ce jeu intervient la notion d'ordre et c'est là que tout se complique. En général ces courses sont assez ouvertes, ce qui signifie que beaucoup des participants de la course peuvent faire partie de l'arrivée de façon logique.

Ce qui est très intéressant dans ce type de pari est la notion de l'ordre. En effet, même si l'arrivée est composée de 3 chevaux ayant des cotes moyennes (de 7/1 à 15/1), le rapport TIERCE ORDRE sera très intéressant comparativement à la mise effectuée. Mais en contrepartie le rapport TIERCE DESORDRE sera vraiment insignifiant, ce qui encourage de nombreux parieurs à miser des solutions multiples comprenant la combinaison de plusieurs chevaux répétée avec des ordres différents. Et cela dans l'objectif de toucher le rapport TIERCE ORDRE.

Cette solution est à notre avis « non-rentable ». Nous approchons le jeu du Tiercé comme le jeu du trio avec toutefois des variantes.

La première chose à définir est sa stratégie et son objectif spéculatif. Chaque joueur est différent : certains veulent toucher régulièrement en acceptant des rapports moyens, d'autres acceptent de ne toucher qu'une ou deux fois par mois à condition que le rapport soit très élevé. C'est très facile de déterminer sa stratégie en faveur de l'une ou l'autre solution, mais n'oublions pas que ce n'est ni vous ni nous qui effectuons l'arrivée de la course. Aussi, après de longues analyses nous avons déterminé notre stratégie propre qui est traduite par nos pronostics et que chacun pourra adapter à son ambition.

### **AVANT TOUT JEU**

Déterminez le capital-jeu que vous pouvez attribuer à ce jeu et seulement à ce jeu. Si ce votre capital-jeu est inférieur à 28 € par course (en prévoyant un écart éventuel de 6 courses) ne vous lancez pas dans ce jeu (28 € = Tiercé mini-jeu en 4 tickets). Vous ne pourrez en aucune façon dégager du bénéfice et votre argent servira uniquement à rétribuer les parieurs qui ont misés plus (sauf si vous de la chance) dans ce cas dirigez-vous plutôt vers le Jeu Simple).

A chaque course à Evènements, il y a des centaines de milliers de joueurs qui misent de 1 à 8 €, ces parieurs ne gagnent qu'avec la chance (date de naissance, etc...) ou bien s'ils ont les 3 premiers de la course et que se sont des favoris, le rapport ne dépassera que rarement 10 € : il est donc impossible d'obtenir une rentabilité de cette façon. Mais heureusement que ces parieurs sont là et qu'ils engagent leurs paris, car ce sont leurs mises que nous encaissons : c'est cruel mais c'est ainsi et n'oubliez jamais que c'est la base du Jeu.

## GUIDE TECHNIQUE

Pour jouer de façon efficace au TIERCE, il est indispensable de jouer une longe (une longe est un ensemble de plusieurs chevaux).

Nous incluons dans cette longe nos outsiders et secondes chances qui à nos yeux ont une possibilité de participer à l'arrivée.

Notre longe est constituée de 12 chevaux, ... c'est bien beau mais jouer 12 chevaux TIERCE coûte trop cher et si nous engageons un gros montant dans chaque TIERCE il n'y a aucune chance que nous soyons bénéficiaires.

Aussi, une fois en possession de notre longe, nous devons déterminer une Super Base afin de pouvoir jouer en appliquant une méthode réductrice d'enjeu comme par exemple « **TIERCE ECO** ».

Pour le jeu du TIERCE, nous conseillons comme base le 2<sup>ème</sup> cheval du pronostic Tiercé (Super Base) qui est généralement un cheval semi-favori et qui participe souvent à l'arrivée. Vous pouvez également prendre le 1<sup>er</sup> cheval du pronostic mais il sera moins spéculatif.

Maintenant que vous êtes en possession de la longe et de la base, il ne vous reste plus qu'à établir vos jeux comme « **TIERCE ECO** » vous le conseille.

Suivant votre budget, vous jouerez avec la formule 8, 9, 10, 11 ou 12 chevaux.

Suivant votre niveau de spéculation, vous placerez le cheval de base en 1<sup>ère</sup>, 2<sup>ème</sup>, ou 3<sup>ème</sup> position.

### Et la formule du Combiné ?

Pour être raisonnable, cette formule ne doit pas être jouée avec un nombre de chevaux supérieur à 8.

Un grand nombre de parieurs affectionnent cette façon de jouer, il est vrai qu'elle est sécurisante, mais sincèrement nous la trouvons moins rentable que la méthode employant une base car avec le même budget vous pourrez inclure dans votre jeu de gros outsiders possédant des belles cotes. Et si la base spéculative est à l'arrivée accompagnée d'un ou de deux gros outsiders le rapport, même dans le désordre, sera très intéressant et comparativement le jeu en Combiné ne vous offre pas cette solution.

**N'oubliez jamais qu'il est impossible d'effectuer une gestion financière sur ce type de jeu, c'est à dire qu'il est impossible de calculer avant le départ le la course quel sera son rapport en cas de victoire de tel cheval avec tel cheval ou tel cheval, aussi en suivant ces conseils, vous éviterez des découverts trop importants et dégagez logiquement des bénéfices.**

## GUIDE TECHNIQUE

### Le Quarté + et le Quinté +

Au risque de décevoir de nombreux joueurs, nous considérons ces 2 jeux comme des « *Jeux Plaisirs* ».

Nous entendons par « *Jeux Plaisirs* » des jeux offrant la possibilité de toucher de très gros rapports dans la mesure où la chance peut intervenir en votre faveur pour trouver l'ordre exact de l'arrivée.

En effet, ces jeux offrent des rapports très très intéressants, mais uniquement dans la mesure où sur votre ticket vos chevaux figurent dans l'ordre exact d'arrivée. Sinon, vous devrez vous contenter de rapports dans le désordre ou de Bonus étant destinés à amortir le coût de vos mises engagées sur ces types de jeux.

Il est absolument impossible de parler de rentabilité sur une période avec ces 2 types de jeu. Bien sûr vous trouverez toujours des vendeurs de méthodes de détection de chevaux vous annonçant 200%, voire même 1000% de rentabilité sur ces jeux avec leurs méthodes miracles. Mais si vous regardez bien en détail l'analyse des résultats, toute la soit-disant rentabilité est obtenue grâce à un seul gros gain à une date x. Si vous enlevez ce gain, alors votre rentabilité devient nulle. De plus ces méthodes miracles vous imposent généralement des mises importantes sans ce soucier des écarts, faites donc vos calculs et vous verrez que nous avons raison.

Il existe toutefois un moyen d'aider la chance à ces 2 jeux : cela consiste déjà dans le choix des chevaux bien évidemment et dans l'application de méthodes de jeux réductrices d'enjeux. Ces méthodes permettent de tenter le « gros coup » en se couvrant avec les gains « Bonus » et c'est à notre connaissance le seul moyen de jouer efficacement à ces deux jeux.

Pour le Quinté + la méthode en 10 chevaux , une Base Bonus 3 est tout à fait adaptée. Pour tous les joueurs misant de grosses sommes sur le Quarté+, regardez vos résultats passés et vous constaterez qu'avec les mêmes montants de mises vous auriez pu encaisser de très beaux Tiercés et dans ce cas vous pourriez parler de rentabilité.

**Ce « *GUIDE TECHNIQUE* » a pour vocation de déclencher chez vous des réflexes de jeu et surtout de vous donner une autre approche des courses.**

**Nous n'avons nullement la prétention de vous apprendre à jouer car vous savez déjà le faire, mais notre objectif est de vous transmettre des principes et des attitudes découlant de notre expérience de joueurs afin d'augmenter au maximum vos chances de gains.**